Tuto Recherches

-

Tutorial Research

-

Voici un petit guide pour savoir quel recherche monter pour être un guerrier efficace dans le jeu. Pour être guerrier, il faut être totalement autonome. Tout aide extérieur va être utile, mais si vous attendez toujours après les autres, vous allez être dans le pétrin. Donc au début, vous allez resté dans votre coin et pas faire grand chose, mais avec le temps, vous allez commencer à jouer pour vrai. Le plus important à retenir, il faut monter vos points de foi le plus vite possible et pensez TOUJOURS avant de les utilisé. Charité bien ordonnée commence par soi même, donc assurer vous toujours d'avoir assez de points de foi pour longtemps avant de commencer à en donné aux autres.

-

Here's a little guide to know what research to do to be an effective warrior in the game. To be a warrior, you have to be totally autonomous. Any outside help is going to be useful, but if you always wait for others, you're going to be in trouble. So in the beginning you're going to stay in your corner and not do much, but as time goes on you're going to start playing for real. The most important thing to remember is to build up your points of faith as quickly as possible and ALWAYS think before you use them. Orderly Charity starts with yourself, so always make sure you have enough points of faith for a long time before you start giving them to others.

-

**Agriculture Armé Artisanat Éducation**

**-**

**Agriculture Armed Craft Industry Education**

**-**

Bon, il y a pleins de belles couleurs, mais que veut dire tout ceci. En gros, vous devez aller dans cette ordre de couleur: vert, orange, bleu claire, bleu, bleu foncé, rouge. Mais bon, servez-vous un peu de votre tête, c'est pas parce que vous n'avez pas fini les verts qu'il est interdit de faire ceux dans les oranges.

-

Well, there's a lot of nice colors, but what does all this mean? Basically, you have to go in this color order: green, orange, light blue, blue, dark blue, red. But hey, use your head a bit, it's not because you haven't finished the greens that it's forbidden to do the ones in oranges.

-

Tout de même, je vous conseil d'avoir fini les verts et oranges avant d'aller vers les tons de bleu. Rendu dans les tons de bleu, j'ai mis plus ou moins la priorité des recherches à placé. Mais bon, je vous conseil d'avoir fini les bleus claires avant de faire les bleus foncés. Pour les bleus normaux, c'est surtout pour les recherches final pour faire des séances de vente efficace.

-

All the same, I advise you to have finished the greens and oranges before going to the shades of blue. Rendered in shades of blue, I put more or less the priority of research to place. But hey, I advise you to have finished the light blues before doing the dark blues. For the normal blues, it is especially for the final research to make effective sales sessions.

-

Un point important concernant l'achat de point: Vous pouvez acheter quelques points au début, il ne coût pas très cher, mais rapidement, le prix va monter. Après une dizaine de points acheté, je vous conseil de monter la philosophie avant d'en acheter d'autres. Normalement, l'achat de point va se faire majoritairement quand vous allez être dans les tons de bleus. J'ai calculé le tout pour que les couleurs verte et orange arrive avec le bon nombre de recherche quand vous êtes rendu au début du rang Marquis.

-

An important point about buying points: You can buy a few points at the beginning, it doesn't cost much, but quickly, the price will rise. After about ten points bought, I advise you to build up the philosophy before buying more. Normally, the purchase of points will be done mostly when you will be in blue tones. I calculated the whole thing so that the green and orange colours will arrive with the right amount of research when you are at the beginning of the Marquis row.

-

Sinon, montez les mathématiques quand les recherches commence à prendre 5h ou 6h.

-

Otherwise, bring up the math when the search starts to take five or six hours.

-

Pour la branche agriculture, elle est relié à la recherche d'hébergement qui est sous l'onglet éducation. Le but est toujours d'avoir vos villages en X4 en nourriture avec 5 nourritures différentes et d'avoir x4 avec la bière. Donc si jamais la prévôté où se trouve votre village n'a pas maxé les productions, il est possible que vous soyez obliger de mettre un peu plus de point que ce que j'ai mis dans les images plus bas.

-

For the agriculture branch, it is linked to the search for accommodation which is under the education tab. The goal is always to have your villages in X4 with 5 different foods and to have x4 with beer. So if ever the provostry where your village is located hasn't maxed out the productions, it is possible that you will be obliged to put a little more point than what I put in the pictures below.

-

Voici un petit résumé des tableaux:

-

Here is a small summary of the tables:

-

Idiot du village (1) à Écuyer (15) = 40 rangs donc 139 recherches (inclu: 8 de base et 11 de déjà fait)

Vert: (Étape de farming)

39 artisanat

25 armés

31 agriculture

59 éducation

154 total

-

Idiot of the village (1) to Écuyer (15) = 40 rows so 139 searches (included: 8 basic and 11 already done)

Green: (Farming stage)

39 crafts

25 armed

31 agriculture

59 education

154 total

-

Écuyer (15) à Marquis (20) = 45 rangs donc 135 recherches

Orange: (Début des petites attaques (IA principalement))

8 artisanat

79 armés

0 agriculture

24 éducation

111 total

-

Squire (15) to Marquis (20) = 45 ranks so 135 searches

Orange: (Beginning of small attacks (mainly AI))

8 crafts

79 armed

0 agriculture

24 education

111 total

-

Marquis (20) à Prince (22) = 51 rangs donc 153 recherches (Début d'achat semi-massif de point de recherche)

-

Marquis (20) to Prince (22) = 51 ranks so 153 searches (Beginning of semi-massive search point purchase)

-

Bleu claire: (Début les vrais attaques (Sur les joueurs)

10 artisanat

31 armés

13 agriculture

51 éducation

105 total

-

Light blue: (Start the real attacks (On the players))

10 crafts

31 armed

13 agriculture

51 education

105 total

-

Bleu: (Vendre pour avoir de l'argent)

1 artisanat

26 armés

20 agriculture

24 éducation

71 total

-

Blue: (Selling for money)

1 craft

26 armed

20 agriculture

24 education

71 total

-

Bleu foncé: (Finalisation guerrier)

14 artisanat

23 armés

24 agriculture

25 éducation

86 total

-

Dark blue: (Warrior finishes)

14 crafts

23 armed

24 agriculture

25 education

86 total

-

Fin de jeu (Prince ou Prince héritier)

-

End of the game (Prince or Crown Prince)

-

Rouge: (Début des recherches "inutile")

88 artisanat

38 armés

8 agriculture

38 éducation

-

Red: ("Unnecessary" search begins )

88 crafts

38 armed

8 agriculture

38 education

-

Je tiens à remercier ZWII pour cette excellant travail

-

I would like to thank ZWII for this excellent work.

-