**Tuto Prévôté**

**-**

**Tuto-Prevost**

**-**

Comment Géré une prévôté et bien le faire voila une bonne question, sur les vieux mondes nous devions choisir quel type de prévôté nous voulions faire entre une Farm, une Guerrière ou une Prévôté hybride. Puisque nous ne pouvions pas supprimer les Guildes et en gardé les bonus, sur les mondes époque vous pourrez garder le dernier niveau qui a été complété de celle-ci, je vous invite à lire les deux pages Web du wiki comme cela nous pourront passer au plus important ;-)

-

How to run a provostry and how to do it well is a good question, in the old worlds we had to choose what kind of provostry we wanted to make between a Farm, a Warrior or a hybrid Provost. Since we couldn't remove the guilds and keep the bonuses, on the old worlds you can keep the last level that was completed from this one, I invite you to read the two wiki web pages so we can move on to the most important one ;-)

-

J’espère que vous avez aimé cette lecture ;-)

-

I hope you enjoyed this reading ;-)

-

Donc une prévôté bien gérée est un outil qui va vous permettre d’avoir des bonus considérables sur vos villages, elle va aussi vous permettre l’ajout de défense sur vos châteaux de villages, Ajout du troue des paysans armés, tourelles, baliste et des bombardes à partir de la 3 époques.

-

So a well-managed provostry is a tool that will allow you to have considerable bonuses on your villages, it will also allow you to add defense on your village castles, adding the hole of armed peasants, turrets, ballista and bombs from the 3 eras.

-

Les prévôtés et capitales peuvent aussi être une arme de guerre redoutable. Qui va vous permettre de lancé des armés pouvant être très rapide, quand les Dépôts de ravitaillement y sont posés, si je ne me trompe pas 4 Dépôts de ravitaillement poser dans les villages de prévôté et capital équivaut a la même vitesse que vos armés de villages, quand toutes vos recherches sont faites, vous pouvez placer un total de 20 dans une prévôté. Donc elles peuvent aller à 4x la vitesse de vos armées de villages.

-

Provost Marshals and capitals can also be a formidable weapon of war. Which will allow you to launch armies that can be very fast, when Supply Depots are placed there, if I am not mistaken 4 Supply Depots placed in Provost and Capital villages is the same speed as your village armies, when all your research is done, you can place a total of 20 in a Provost. So they can go at 4x the speed of your village armies.

-

Dans cette exemple 18 Dépôts de ravitaillement, il en reste 2 de a poser

-

In this example 18 Supply Depots, there are 2 left to place

-

Mais il faut aussi prendre en considération qu'elle peut se retourné contre vous, si vous êtes un mauvais prévôt et que vous ne surveiller pas par exemple vos impôts qui sont en X9 et que vous accumuler plusieurs milliers d’Or, j’ai déjà vu des prévôtés a plus d’un million d’or, le lendemain le pauvre, il n’avait plus de villages et ses amis ne l’aimais pas trop.

-

But it must also be taken into consideration that it can turn against you, if you are a bad provost marshal and you do not watch over your taxes for example, which are in X9 and you accumulate several thousand gold, I have already seen provost marshals have more than a million gold, the next day the poor guy, he had no more villages and his friends did not like him too much.

-

Regardons ce que ça représente 1 000 000 : cout des troupes Archers 60 – Piquier 150 et Cata 600

Une armé de 500 troupes j’ai 280 Archers = 16 800 + 100 Piquiers = 15 000 + 120 Catas = 72 000

-

Let's see what 1,000,000 means: cost of the troops Archers 60 - Pike 150 and Cat 600

An army of 500 troops I have 280 Archers = 16 800 + 100 Pikemen = 15 000 + 120 Catas = 72 000

-

Pour un total en Or de 103 800 si je prends ce montant diviser par 1 000 000 = 9,63… Donc près de 10 armées pleines. En plus de l’or qui peut trouver ici et là. Donc la morale n’aider pas vos ennemis a vous raser, capturés et aussi à vos amis qui peuvent en subir les conséquences.

-

For a gold total of 103,800 if I take this amount divided by 1,000,000 = 9.63... So nearly 10 full armies. In addition to the gold that can be found here and there. So the moral does not help your enemies to shave you, captured and also to your friends who may suffer the consequences.

-

Quand je suis sénéchal, je n’autorise pas plus de 100 000 ou 200 000 gros max pour les joueurs très actifs. Mon plaisir était de surveiller a toutes les 2 semaines et quand je trouvais je faisais des gros troue dans les villages ;-) je ne suis pas très gentil ;-)

-

When I'm seneschal, I don't allow more than 100,000 or 200,000 big max for very active players. My pleasure was to watch every 2 weeks and when I found I was making big holes in the villages ;-) I'm not very nice ;-)

-

La réponse que l’on me faisait toujours était, mais j’en ai besoin pour faire les IA et la réponse est non!! vous en avez pas besoin. Même qu’il est mieux d’utiliser vos villages pour faire les IA cela va vous rapporté plus d’honneur, car quand vous le faite avec une prévôté l’honneur est reparti équitablement entre chaque village sur la prévôté donc par exemple : il y a 10 villages, vous en avez 3 vous allez récupérer 30% de l’honneur et les autres le 70%, je le faisais pour aider les nouveaux joueurs. Mais sinon je le fais le plus possible avec mes villages.

-

The answer I was always told was, but I need it to do AI and the answer is no!! you don't need it. Even though it's better to use your villages to do AI, it will bring you more honor, because when you do it with a provost, the honor is divided equally between each village on the provost, so for example: there are 10 villages, you have 3 of them you will get 30% of the honor and the others 70%, I was doing it to help new players. But otherwise I do it as much as possible with my villages.

-

L’autre chose si vous êtes seul sur cette prévôté, vous allez donc payer de votre propre Or, pour payer les taxes du conté. Il faut prendre aussi en considération le cout des troupes.

-

The other thing is that if you are alone on this provostry, then you will pay for the county taxes out of your own gold. The cost of the troops must also be taken into consideration.

-

Nous avons parlé plus tôt du cout des troupes : 500

Archers 60 – Piquier 150 et Cata 600

280 Archers = 16 800 + 100 Piquiers = 15 000 + 120 Catas = 72 000

Pour un total en Or de 103 800

Si nous comparons avec un village :

Archées 20 – Piquier 50 et Cata 200

280 Archées = 5 600 + 100 Piquiers = 5 000 + 120 Catas = 24 000

Pour un total en Or de 34 600

-

We talked earlier about the cost of the troops: 500...

Archers 60 - Piquier 150 and Cata 600

280 Archers = 16,800 + 100 Pikemen = 15,000 + 120 Catas = 72,000

For a gold total of 103,800

If we compare with a village:

Archées 20 - Piquier 50 and Cata 200

280 Archaea = 5,600 + 100 Pikemen = 5,000 + 120 Catas = 24,000

For a gold total of 34,600

-

Il y a une grosse différence entre le cout en or – Le désavantage est que les paysans doivent revenir dans les villages, pour pouvoir refaire les troupes, un village bien fait va faire en sorte que les paysans vont revenir plus vîtes, voire tuto Villages (ICI), C’est aussi la raison pour l'autorisation d'un 100 000 d'or sur une prévôté, pour faire les plus gros IA, je vous invite fortement à regardé le tuto sur les IA (ICI) pour limité vos pertes en troupes.

-

There is a big difference between the cost in gold - The disadvantage is that the peasants have to come back to the villages, to be able to remake the troops, a well done village will make the peasants come back faster, even tuto Villages (HERE), This is also the reason for the authorization of a 100 000 gold on a provostry, to make the biggest AI, I strongly invite you to look at the tuto on AI (HERE) to limit your troop losses.

-

Vous pouvez aussi envoyer des renforts a la prévôté ce qui peut vous permettre d’économiser si vous avez 600 catas sur le village vous pouvez en avoyer une partie comme cela vous allez perdre moins de production de votre villages.

-

You can also send reinforcements to the provostry which can save you money. If you have 600 catas in the village you can send some of them so that you will lose less production from your village.

-

Pour ce faire sélectionner votre villages ensuite faite un clique sur la prévôté, la sélectionné les 2 épées en vert pour envoyer des troupes en renfort, une nouvelle fenêtre va ouvrir vous allez pouvoir envoyer les troupes désirés, faire attention au chiffre a côté de (places disponibles) si vous en envoyer plus, ils seront perdu. De plus vous ne pourrez récupérer les troupes une fois qu’ils sont arrivé a la prévôté.

-

To do this select your village then click on the provostry, select the 2 green swords to send troops as reinforcements, a new window will open you will be able to send the desired troops, pay attention to the number next to (available places) if you send more, they will be lost. Moreover you will not be able to recover the troops once they have arrived at the provost.

-

Vous pouvez aussi faire l’inverse envoyé des renforts de troupes de prévôtés sur vos villages, vous pourrez ainsi les placer avec les troupes en renfort sur votre château de village, pour aidé a la défense de celui si, la différance est qu’ils peuvent être rappeler sur la prévôté à tout moment, les troupes envoyer en renfort feront toujours partie de vos troupes de prévôté mais, ne pourront être utiliser pour attaquer ou défendre la prévôté, aussi longtemps qu’ils n’auront pas été rappeler. N’oublier pas que si vous avez les troupes de prévôté sur votre château de villages et qu’un ennemis reprend la prévôté, il pourra faire revenir les troupes et ainsi laisser votre château sans ou avec moins de défense. Toujours a prendre en considération.

-

You can also do the opposite, send reinforcements of provost troops to your villages, so you can place them with the reinforcing troops on your village castle, to help defend it if, the difference is that they can be recalled to the provostry at any time, the troops sent as reinforcements will still be part of your provostry troops but, cannot be used to attack or defend the provostry, as long as they have not been recalled. Keep in mind that if you have provost troops on your village castle and an enemy takes over the provostry, they will be able to bring the troops back and leave your castle with little or no defence. Always take this into consideration.

-

Dans la section Affectation des soldats vous avez la ligne En renfort qui vous indique combien et quel type de troupes sont envoyer, pour les rappeler ou savoir ou ils sont stationner il faut cliquer sur le (i) au bout de la ligne, cela va ouvrir une nouvelle fenêtre et vous pourrez savoir ou ils sont et les rappeler.

La même procédure s’applique, si vous envoyer des troupes d'un village a un autre dont vous n'êtes pas le suzerain.

-

In the Soldier Assignment section you have the line In reinforcement that tells you how many and what type of troops are being sent, to call them back or to know where they are stationed you have to click on the (i) at the end of the line, this will open a new window and you will be able to know where they are and call them back.

The same procedure applies, if you send troops from one village to another village where you are not the suzerain.

-

**LES VOTES**

Il est aussi important de vérifier ses votes et de voté tout les jours, une prévôté Guerre a 6 vote est une bénédiction pour l’ennemie ou un popeur – Fait vécu arriver sur un conté ou le sénéchal avait 6 vote sur 3 prévôtés, il était au plafond des votes sur le conté mais, pas sur les prévôtés donc cela na pas été très long de lui faire perdre le conté et de le récupéré et voila nous avons une armé de 600 troupes de plus a disposition et des votes sur la province en bonus

-

**THE VOTES**

It is also important to check your votes and to vote every day, a provost War has 6 votes is a blessing for the enemy or a pope - A true story about a county where the seneschal had 6 votes out of 3 provosts, he was at the ceiling of votes on the county but not on the provosts so it didn't take long to make him lose the county and get it back and voila we have an army of 600 more troops at our disposal and votes on the province as a bonus.

-

Donc vous avez pus comprendre qu’il pouvait avoir des grosses conséquences avec une prévôté mal géré.

-

So you could see that he could have big consequences with a mismanaged provost marshal.

-

**Le Château**

Le château d’une prévôté n’es pas fait comme celui d’un village car, il est généralement attaqué avec une autre prévôté pour récupéré l’or, il est plus rare qu’il soit attaqué avec des capitaines d’un village car il ne pourrait en être récupéré autre chose qu’un drapeau, au début des monde cela est plus fréquent mais, cela diminue en risque plus le temps passe et que les prévôtés se développe.

-

The Castle

The castle of a provostry is not made like that of a village because, it is generally attacked with another provostry to recover gold, it is rarer that it is attacked with captains of a village because it could not be recovered anything other than a flag, at the beginning of the world it is more frequent but, it decreases in risk the more time passes and that the provosts develop.

-

C’est pourquoi ils vont être souvent construit avec de la douve en première ligne car les douves sont plus longue à creuser et vont limiter les risque de pillages. Pour les châteaux des villages cela n’est pas du tout efficace puisque avec les capacités des capitaines, cris de guerre, les douves son creuser en quelque seconde.

-

This is why they will often be built with moat on the front line because the moat takes longer to dig and will limit the risk of looting. For village castles this is not at all efficient since with the captains' abilities, war cries, the moat is dug in a few seconds.

-

**Prévôté Farm pas de troupes**

**Prévôté Guerre avec troupes**

**Avec douve tout le tour**

**-**

**Prévôté Farm no troops**

**Predicted War with Troops**

**With all-round stave**

**-**

Interdiction de Prévôté

Interdire une prévôté est à proscrire, cela va tous simplement mettre une cible sur celle si.

-

Prohibition of Prévôté

Forbidding a provost is to be outlawed, it will simply put a target on the one if.

-

C’est dire a tout ennemis potentielle ou est accumuler l’or, c’est des point de fois gaspiller, placer le maximum de troupes sur les châteaux. Dite vous que si j’ai moins de 100 000 et que ca lui prend d’eux armées pour venir le récupéré, cela veux dire que j’ai été utiles à mes amis en lui faisant perdre le maximum d’or et d’armé sur mon château

-

It is to tell any potential enemies or is accumulate gold, it is sometimes point to waste, place the maximum of troops on the castles. Tell you that if I have less than 100,000 and it takes them armed to come and get it back, it means that I have been useful to my friends by making them lose the maximum amount of gold and weapons on my castle.

-

Mise en situation : Vous recevez une attaque et vous avez un surplus d’or recruté le maximum de troupes, acheter des ressources dans le marché de la prévôté (cela va faire augmenté le prix comme cela vous pourrez revendre sur la prévôté a bon prix) ou poser des bâtiments de guilde ou même des statues. Et si il en reste renvoyer des troupes et recruté les de nouveau c’est toujours mieux que de ce le faire prendre et que vous ou vos amis reçoives des attaques avec le surplus d’or.

-

Setting the scene: You receive an attack and you have a surplus of gold recruited as many troops as possible, buy resources in the provostry market (this will raise the price so you can resell on the provostry at a good price) or put up guild buildings or even statues. And if there are still some left over, sending troops back and recruiting them again is always better than having them taken and you or your friends receiving attacks with the surplus gold.

-

**Village de Prévôté**

**-**

**Village of Prevost**

**-**

Villages de prévôtés voici quelques exemples de placement de villages. Sur les monde époque comme je l'ai mentionner plus haut et que vous avez lu dans le wiki, vous pouvez supprimer les Guildes une fois complété. Il est moins pertinent d’avoir des prévôté juste Farm. A mon avis: Je serrait plus intéresser a me dirigé vers une prévôté mix et un fois les amélioration a leur maximum supprimer la guilde et en placer une nouvelles. Je teste dans les prochain mois et vous revient la dessus ;-)

-

Provost Villages here are some examples of village placement. On Epoch Worlds as I mentioned above and that you have read in the wiki, you can remove Guilds once completed. It is less relevant to have provosts just Farm. In my opinion: I would be more interested in going for a mix provosts and once the upgrades are done I would be more interested in deleting the guild and placing a new one. I'll test in the next months and get back to you on that ;-)

-

**Prévôté Mix**

**Prévôté Mix**

**Prévôté Farm**

**Prévôté Guerre**

**Prévôté Guerre**

**Comté**

**Pays**

**-**

**Prévôté Mix**

**Prévôté Mix**

**Prévôté Farm**

**Predicted War**

**Predicted War**

**County**

**Country**

**-**

J’espère que ce tuto va pouvoir vous aidez, s'il y a des choses que je n’ai pas expliqué et que vous aimeriez comprendre n’hésité pas a me contacté

-

I hope this tutorial will be able to help you, if there are things that I have not explained and that you would like to understand do not hesitate to contact me.

-