Fait par : Wikiiiii **Château IA**

-

Done by: Wikiiiii Castle IA

-

Les châteaux d’IA pour les Nuls

Ce guide présentera comment détruire tous les châteaux d’IA de Stronghold Kingdoms.

--

AI Castles for Dummies

This guide will show you how to destroy all Stronghold Kingdoms AI castles.

--

Je me suis aperçu que de nombreux joueurs, débutants ou même parfois à haut niveau ne savent pas toujours très bien comment attaquer les châteaux d’IA, c’est pourquoi j’ai eu l’idée de faire partager ma petite expérience de destructeur de châteaux (je suis 170ème du monde 1 en 3 mois et demi de jeu). Bien sûr, il existe de multiples façons d’attaquer les châteaux d’IA, celles que je vais présenter ici ne sont pas forcément les meilleures et vous pourrez bien sûr les adapter à votre guise. Les batailles présentées ont été faites avec des archers et des piquiers maxés. Les catapultes sont à moitié améliorées.

-

I realized that many players, beginners or even sometimes at high level, don't always know very well how to attack AI castles, that's why I had the idea to share my little experience of destroying castles (I'm 170th in World 1 in 3 and a half months of gameplay). Of course, there are many ways to attack AI castles, the ones I'm going to present here are not necessarily the best and you can of course adapt them as you wish. The battles presented here were made with archers and pikemen maxed out. The catapults are half upgraded.

-

**- Pour l’honneur** : le but est de récupérer un maximum d’honneur sur le château, vous allez ainsi chercher à tuer un maximum de soldats dans le château au prix de pertes plus élevées dans votre propre armée. En effet, l’honneur est en partie donnée par le nombre de soldats tués et non pas seulement par la prise du château en elle même.

-

- For Honor: The goal is to regain as much honor in the castle as possible, so you will seek to kill as many soldiers in the castle as possible at the cost of higher losses in your own army. Indeed, honour is partly given by the number of soldiers killed and not only by taking the castle itself.

-

**- Pour la destruction** : le but est de détruire le château, le plus souvent car il est sur votre prévôté, qu’il fait baisser votre popularité et que vous voulez le détruire en perdant le moins de troupes possibles.

-

- For Destruction: The goal is to destroy the castle, most often because it is on your provostry, it lowers your popularity and you want to destroy it with the least possible loss of troops.

-

Ce choix, “pour l’honneur” ou “pour la destruction” est important car il en découle des stratégies totalement différentes pour un même château.

-

This choice, "for honour" or "for destruction" is important because it results in totally different strategies for the same castle.

-

Je classerai les châteaux par ordre de difficulté et par “famille de châteaux”. Ce classement est bien sûr subjectif et un château pourra vous paraître plus facile alors que je le trouve plus dur et vice versa. Absolument tous les châteaux d’IA peuvent être pris en une seule fois, sauf les 3 plus gros châteaux du loup, 8, 9A et 9B (et encore, il y a peut être des joueurs qui arrivent à faire le 8 et le 9A en une seule vague)

-

I will classify the castles in order of difficulty and by "family of castles". This classification is of course subjective and a castle may seem easier to you while I find it harder and vice versa. Absolutely all AI castles can be taken at once, except the 3 biggest wolf castles, 8, 9A and 9B (and again, there may be players who can do 8 and 9A in one wave).

-

Mon armée standard, que je stocke chez tous mes vassaux, est constituée de 300 archers, 150 piquiers et 50 catapultes.

-

My standard army, which I stock in all my vassals, consists of 300 archers, 150 pikemen and 50 catapults.

-

Je parlerai dans ce tutoriel de côté 1 pour le côté en bas à gauche, 2 pour le côté en haut à gauche, 3 pour le côté en haut à droite et 4 pour le côté en bas à droite. (1en bas à gauche en face de l’entrée du fort puis on tourne dans le sens des aiguilles d’une montre)

-

I will talk in this tutorial about side 1 for the bottom left side, 2 for the top left side, 3 for the top right side and 4 for the bottom right side (1lower left in front of the entrance of the fort and then turn clockwise).

-

**AVERTISSEMENT** : ce tuto donne la solution complète pour tous les châteaux d’IA, si vous voulez trouver par vous même comment les détruire, ne le lisez pas !

-

WARNING: this tutorial gives the complete solution for all AI castles, if you want to find by yourself how to destroy them, don't read it!

-

**Châteaux du Rat**

-

Castles of the Rat

-

Défenseurs : paysans armés + archers

Défenses : palissades + tours en bois

-

Defenders: armed peasants + archers

Defences: palisades + wooden towers

-

Je n’ai personnellement jamais rencontré ce type de château.

-

I've personally never met a castle like this.

-

Le plus facile de tous les châteaux. Envoyer des troupes de mêlée (piquiers ou spadassins, au pire paysans) en 1 suffira à atteindre rapidement le donjon. Si l'on veut accélérer les choses rajouter des catapultes et archers. Pour gagner un maximum d’honneur, mettre des archers tout autour pour être sûr de tuer tous les soldats du château.

-

The easiest of all castles. Sending melee troops (pikemen or spadassins, to the worst peasants) in 1 will be enough to quickly reach the dungeon. If you want to speed things up, add catapults and archers. To gain maximum honor, put archers all around to make sure you kill all the soldiers in the castle.

-

Ce château est fréquent et tout le monde le connaît par coeur. La technique est la même que pour l’autre : on mets des archers tout autour et des piquiers en 1. Quelques catapultes peuvent aider mais ne sont pas absolument nécessaires.

-

This castle is common and everyone knows it by heart. The technique is the same as for the other one: you put archers all around and pikemen in 1. Some catapults can help but are not absolutely necessary.

-

**Châteaux du Serpent**

**-**

**Castles of the Snake**

**-**

Défenseurs (+10% de vie) : paysans armés ou piquiers + archers

Défenses : murs de pierre + tours 3x3 + tours 4x4

-

Defenders (+10% of life): armed peasants or pikemen + archers

Defences: stone walls + 3x3 towers + 4x4 towers

-

Château rare, très peu de défenseurs, des hommes à pied pourront suffire. Assurez vous de tuer tout le monde en plaçant des archers en 3

-

Rare castle, very few defenders, men on foot will suffice. Make sure you kill everyone by placing archers in 3.

-

J’ai l’habitude d’attaquer ce château en 4 mais une attaque en 1 ou 2 peut très bien faire l’affaire. Encore une fois, pour être sûr de tuer tous les soldats, il faut entourer tout le château avec des archers. N’oubliez pas de placer des piquiers en 1 pour “tanker” les piquiers les plus proches de la porte et qui sortent par celle-ci.

-

I'm used to attacking this castle in 4 but an attack in 1 or 2 can do very well. Again, to be sure to kill all the soldiers, you have to surround the whole castle with archers. Don't forget to place pikemen in 1 to "tanker" the pikemen closest to the gate and going out through it.

-

Attention également au placement de vos catapultes, ne les mettez pas trop prêt des tours si vous ne voulez pas en perdre.

-

Also be careful with the placement of your catapults, don't put them too close to the towers if you don't want to lose any.

-

Pour ce château, je fais également une attaque en 4, une attaque en 2 pouvant fonctionner aussi. Il faudra pour faire ce château un minimum de catapultes pour faire sauter les 2 moyennes tours en 4 pour que les piquiers puissent passer plus facilement. N’oubliez pas de placer des piquiers aux entrées en 1 et 3 pour “tanker” les paysans qui sortent. Attention, ici aussi, au placement des catapultes qui peuvent être touchées si placées trop près.

-

For this castle, I also make an attack in 4, an attack in 2 can also work. It will be necessary to make this castle a minimum of catapults to blow the 2 medium towers in 4 so that the pikemen can pass more easily. Do not forget to place pikemen at the entrances in 1 and 3 to "tanker" the peasants who go out. Be careful, here also, to place the catapults which can be hit if placed too close.

-

Châteaux du Porc

-

Castles of the Pig

-

Défenseurs (+30% de vie) : spadassins + archers + chevaliers

Défenses : murs de pierre + tours 3x3 + tours 4x4 + tour 5x5 + chaudrons + douves (+1 avec tourelles)

-

Defenders (+30% of life): spadassins + archers + knights

Defences: stone walls + 3x3 towers + 4x4 towers + 5x5 tower + cauldrons + moat (+1 with turrets)

-

Je ne l’ai personnellement jamais rencontré, il très simple car vide.

-

I've never personally met him, he's very simple because he's empty.

-

Je n’ai pas souvenir de l’avoir rencontré non plus. Il est très simple également, car vide. Quelques catapultes seront nécessaires.

-

I don't remember meeting him either. It is also very simple, because it is empty. A few catapults will be necessary.

-

Château que je n’aime pas, il rapporte peu d’honneur pour des pertes assez élevées. Je n’ai jamais trouvé de bonne solution pour ce château, le problème est qu’il est entouré de douves qu’il faudra de toute façon creuser.... J’ai pris l’habitude de l’attaquer en 1 “pour la destruction” Une ligne de piquiers creuse pendant que les archers canardent le plus vite possible les archers du porc qui feront forcément des pertes parmi vos catapultes. Je pense qu’on peut se passer de catapultes pour ce château, les murs sont fins.Une autre tactique “pour l’honneur” consiste à placer une première vague avec un double rang d’archers tout autour du château pour tuer un maximum de monde puis une deuxième vague pou “finir” le château.Je déconseille d’essayer de le prendre par le côté 3 même s’il y a un mince chemin, en effet, les piquiers ou spadassins s’enfilent sur ce chemin (piégé d’ailleurs) un par un et se font tout simplement descendre les uns après les autres par les archers.

-

A castle I don't like, it brings little honour for rather high losses. I've never found a good solution for this castle, the problem is that it's surrounded by a moat that will have to be dug anyway... I got used to attacking it in 1 "for destruction" A line of pikemen digs while the archers duck as fast as possible the pig archers who will inevitably make losses among your catapults. I think we can do without catapults for this castle, the walls are thin. Another tactic "for honor" is to place a first wave with a double row of archers all around the castle to kill as many people as possible and then a second wave to "finish" the castle. I advise against trying to take it by the side 3 even if there is a thin path, indeed, the pikemen or spadassins are threaded on this path (trapped by the way) one by one and are simply shot down one after the other by the archers.

-

ATTENTION : ne mettez JAMAIS les archers directement en contact avec des douves ou ils vont se mettre à creuser bêtement du début à leur mort au lieu de tirer ! Il faut donc soit les reculer d’une case soit placer un rang de piquiers devant eux.

-

WARNING: NEVER put archers directly in contact with staves or they will start digging stupidly from the beginning to their death instead of shooting! So either move them back one square or place a row of pikemen in front of them.

-

Château facile avec personne à l’intérieur. rare. Attaquer en 2.

-

Easy castle with nobody inside. Rare. Attack in 2.

-

Château assez simple et rentable en honneur au vu des pertes assez faibles. L’attaque se fait par la face 2 avec des archers tout autour pour tuer un maximum de monde. N’oubliez pas de mettre des piquiers pour “tanker” les quelques spadassins autour.

-

Fairly simple and profitable castle in honor given the fairly low losses. The attack is made by the side 2 with archers all around to kill a maximum of people. Do not forget to put pikemen to "tanker" the few spadassins around.

-

A partir de ce château, il devient difficile de tuer tout le monde en une seule vague il n’est plus intéressant de mettre des archers tout autour selon moi. On cherchera au contraire à tuer le plus rapidement possible les archers en 2 pour qu’ils détruisent le moins possible de catapultes. Pour améliorer l’honneur, j’ai ici formé un double rang d’archers en 1 et 3. Encore une fois, il ne faut pas oublier de “tanker” les spadassins avec des piquiers placés aux endroits appropriés.

-

From this castle, it becomes difficult to kill everyone in one wave, so it's no longer interesting to put archers all around in my opinion. On the contrary, we will try to kill the archers in 2 as quickly as possible so that they destroy as few catapults as possible. To improve the honor, I have here formed a double row of archers in 1 and 3. Again, do not forget to "tanker" the spadassins with pikemen placed in the appropriate places.

-

ASTUCE : Il est important d’envoyer quelques piquiers (4 ou 5) dans une 1ère vague suicidaire ou vous n’aurez même pas de rapport pour déclencher les pots de brai !!!

-

trick: It is important to send a few pikemen (4 or 5) in a 1st suicidal wave or you won't even get a report to trigger the pitch pots !!!

-

Là, ça se complique ! Je vous présente en images la tactique “pour la destruction”. La seule manière de détruire ce château en une fois est d’attaquer par la face 4, c’est à dire le côté avec le moins de monde. C’est la seule manière d’éviter les 100 archers et la cinquantaine de spadassins du 2, comme vous pouvez le voir sur la photo de fin. Les pertes seront inévitablement importantes.

-

Now it's getting complicated! I present you with images of the tactic "for destruction". The only way to destroy this castle in one go is to attack from side 4, that is the side with the fewest people. This is the only way to avoid the 100 archers and the 50 spadassins of the 2, as you can see on the end picture. The losses will inevitably be important.

-

Pour faire ce château “pour l’honneur”, il faut faire une vague avec pratiquement que des archers en concentrant les archers en 2 puis faire une attaque en 2 au lieu d’une attaque en 4.

-

To make this castle "for honour", you have to make a wave with practically only archers by concentrating the archers in 2 then make an attack in 2 instead of an attack in 4.

-

ASTUCE : N’oubliez pas, encore une fois, d’envoyer quelques piquiers suicidaires dans une vague avant pour déclencher les pots de brai !

-

TIP: Don't forget, once again, to send a few suicidal pikemen in a forward wave to set off the pitch pots!

-

Châteaux du Loup

-

Castles of the Wolf

-

Défenseurs (+50% de vie) : piquiers + spadassins + archers + chevaliers + paysans (tunnel)

-

Defenders (+50% life): pikemen + spadassins + archers + knights + peasants (tunnel)

-

Défenses : murs de pierre + tour 5x5 + chaudrons + fosses piégées + douves + tourelles + balistes

-

Defenses: stone walls + 5x5 tower + cauldrons + trapped pits + moat + turrets + ballista

-

Château assez facile, j’ai toujours fait une attaque en coin entre 1 et 2 qui fonctionne bien. La couronne d’archers permet de tuer tout le monde et de finir rapidement les piquiers du fort. N’oubliez pas de mettre une dizaine de piquiers en 3 pour déclenchez les pièges, les pots de brai et tanker les quelques troupes qui sortent. Ne placez pas vos catapultes trop près des grandes tours dont les archers peuvent tirer très loin.

-

Fairly easy castle, I always made a corner attack between 1 and 2 that works well. The crown of archers makes it possible to kill everyone and quickly finish the pikemen of the fort. Don't forget to put a dozen pikemen in 3 to trigger the traps, pitch pots and tanker the few troops that come out. Don't place your catapults too close to the big towers where the archers can shoot very far.

-

Encore un château du loup assez simple ou vous pourrez tuer tout le monde avec une couronne d’archers.

ASTUCE : tankez les pièges en 2 et 4 avec des piquiers !

-

Another simple enough wolf castle where you can kill everyone with a crown of archers.

TIP: Tan the traps in 2 and 4 with pikemen!

-

Encore un château du loup assez facile pour lequel je fais une attaque en coin entre 1 et 4. On fait ici aussi une couronne d’archers pour tuer tout le monde. On renforce les coins avec les grandes tours d’un double rang d’archers. Je mets 5 piquiers par entrée pour déclencher les pots de brai et tanker les quelques troupes et les chevaliers qui sortent généralement en 1.

-

Another easy enough wolf castle for which I make a corner attack between 1 and 4. We're also making a crown of archers here to kill everyone. We reinforce the corners with the big towers of a double row of archers. I put 5 pikemen per entrance to trigger the pitch pots and tank the few troops and knights who usually come out in 1.

-

Un château nettement plus pénible que le précédent (mais qui rapporte le double d’honneur) à cause de la présence de ces 8 tours moyennes à la périphérie qui détruiront des catapultes. Vous ne pourrez pas tuer tout le monde dans ce château. A la réflexion, l’attaque en coin pour celui-ci n’est peut être pas la meilleure des solutions... Les habitudes, c’est pas bon…

L’attaque présentée est une attaque “pour l’honneur”; il est sans doute possible de perdre moins de troupes en formant un groupe plus compact (on abandonne la couronne d’archers).

Château pas si difficile que ça et très rentable où il vous faudra quand même pas mal de catapultes pour déblayer le passage en 1. La couronne d’archers accompagnée de bons paquets de piquiers en face des différentes entrées fonctionne plutôt bien.

IMPORTANT : vous DEVEZ mettre des troupes derrière les catapultes en 1 car il y a un tunnel de paysans ! Si vous oubliez ce détail, votre vague ne passera pas !

J’avoue ne pas très bien connaître ce château de difficulté intermédiaire et dont la destruction est très rentable au vu des pertes. J’ai opté ici pour une demi-couronne constituée d’un rang de piquiers et trois rangs d’archers. Ca fonctionne, mais ce n’est certainement pas la meilleure des solutions. Ce château n’est pas très difficile car il y a au final peu de monde au sol.

ATTENTION : le tunnel de paysans se trouve en 4, ce n’est pas très grave si vous l’oubliez car il y a peu de paysans et la conformation du château vous force à mettre des archers dans les coins.

-

A castle much more painful than the previous one (but which brings double the honor) because of the presence of these 8 medium towers on the periphery which will destroy catapults. You won't be able to kill everyone in this castle. On reflection, the corner attack for this one may not be the best solution... Habits aren't good...

The attack presented is an attack "for honour"; it is undoubtedly possible to lose fewer troops by forming a more compact group (the crown of archers is abandoned).

This castle is not that difficult and very profitable, but you will still need quite a few catapults to clear the passage in 1. The crown of archers accompanied by good packs of pikemen in front of the different entrances works rather well.

IMPORTANT: you MUST put troops behind the catapults in 1 because there is a peasants tunnel! If you forget this detail, your wave won't pass!

I confess that I don't know very well this castle of intermediate difficulty and whose destruction is very profitable considering the losses. I opted here for a half-crown made up of one row of pikemen and three rows of archers. It works, but it is certainly not the best solution. This castle is not very difficult because there are not many people on the ground.

WARNING: the peasants tunnel is in 4, it's not very serious if you forget it because there are few peasants and the conformation of the castle forces you to put archers in the corners.

-

Ce château aux allures imposantes est en fait assez simple à prendre en une fois avec un gain d’honneur énorme. C’est, pour moi, le plus rentable des châteaux d’IA. Il suffit en fait de faire tomber les 2 portes et les ballistes en faisant une attaque en coin entre 1 et 2 et en essayant de briser au maximum les murs de l’étroit passage qui mène au fort. Il n’y a en fait que peu de troupes dans ce passage et ce sont, de plus des spadassins “mobiles”, qui viennent vers vous,donc assez fragiles.

ATTENTION : n’oubliez pas le tunnel à paysans qui se situe en 4.

-

This imposing looking castle is actually quite simple to take at once with a huge gain in honour. It is, for me, the most profitable of all AI castles. You just have to knock down the 2 gates and the ballists by making a corner attack between 1 and 2 and trying to break the walls of the narrow passage leading to the fort as much as possible. There are in fact only a few troops in this passage and they are, moreover, "mobile" spadassins, who come towards you, so quite fragile.

WARNING : don't forget the peasants tunnel which is located in 4.

-

Ce château peut aussi être attaqué “pour l’honneur” en 2 fois. La première vague est presque exclusivement constituée d’archers qu’on organise en double voire triple couronne tout autour du château, on peut même se passer de catapultes pour cette 1ère vague. Attention à ne pas coller les archers aux murs, sans quoi ils casseraient bêtement le mur et se prendraient les pots de brai. Ces archers vont ainsi tuer tous les piquiers et spadassins situés derrière la première enceinte, ce qui constitue un gain d’honneur colossal ! La 2ème vague aura pour but de faire tomber le château.

-

This castle can also be attacked "for honour" in 2 attacks. The first wave is almost exclusively made up of archers that we organize in double or even triple crown all around the castle, we can even do without catapults for this first wave. Be careful not to stick the archers to the walls, otherwise they would stupidly break the wall and take the pitch pots. These archers will thus kill all the pikemen and spadassins located behind the first enclosure, which is a colossal gain of honour! The 2nd wave will aim to bring down the castle.

-

Ce château du loup est également prenable en une seule fois et assez rentable, il ne faut pas s’occuper des archers et juste foncer jusqu’au fort en cassant les murs du passage et si possible la grande tour au bout du passage (pas comme sur l’exemple quoi...) Au final, mon exemple montre bien que même en ne cassant pas cette tour, ça passe ! Pour réussir ce château il faut essayer de “retenir” ses piquiers, en effet, ces derniers doivent combattre les troupes ennemies tout en restant à portée de vos archers, sans quoi ils se feront décimer inutilement par les archers du loup.

ATTENTION : le tunnel des paysans se trouve dans le coin en haut à gauche.

-

This castle of the wolf can also be taken in one go and is quite profitable, you don't have to worry about the archers and just go to the fort by breaking the walls of the passage and if possible the big tower at the end of the passage (not like on the example...) In the end, my example shows that even if you don't break this tower, it's ok! To succeed in this castle you must try to "hold" its pikemen, indeed, they must fight the enemy troops while remaining within reach of your archers, otherwise they will be uselessly decimated by the archers of the wolf.

WARNING: The peasants' tunnel is in the upper left corner.

-

Château difficile, que je n’ai pour l’instant jamais réussi à faire en une seule vague, mais il parait que c’est faisable... Je vous montre ici une attaque en 2 vagues classique en 1. Pensez à bien garnir vos coins d’archers.

ATTENTION : tunnel de paysans en 2

ASTUCE : essayez de faire tomber les pots de brai sur la face que vous attaquez dans une vague-suicide avant d’attaquer.

-

Difficult castle, which I've never been able to make in a single wave so far, but I hear it's doable... Here I show you a classic 2 wave attack in 1. Remember to fill your archers' corners.

WARNING : peasants tunnel in 2

TIP: Try to drop the pitch pots on the side you are attacking in a suicide wave before you attack.

-

La 2ème vague est presque identique que la 1ère, pensez à bien pilonner le fort avec vos catapultes pour blesser les piquiers qui s’y trouvent avant que vos propres troupes arrivent au contact et n’oubliez pas le tunnel de paysans.

-

The 2nd wave is almost identical to the 1st, remember to pound the fort well with your catapults to injure the pikemen there before your own troops make contact and don't forget the peasants' tunnel.

-

Loup 9A 1ère vague

Je montre ici comment prendre ce gros château en 2 vagues mais il est absolument certain qu’on peut le faire en une seule avec un peu plus de catapultes et les catapultes maxées. Les 2 derniers châteaux que je présente sont difficiles à prendre te au final pas très rentables en terme d’honneur par rapport aux pertes, surtout si vous les faites en plusieurs vagues. Il n’y a pas de tunnel dans ce château. Ces 2 derniers châteaux se rapprochent d’une attaque de château en Pvp et constituent un bon entraînement. Il ne faut pas oublier d’installer des gros paquets d’archers dans les coins pour nettoyer les tours et tuer les chevaliers.

-

Wolf 9A 1st wave

I show here how to take this big castle in 2 waves but it is absolutely certain that we can do it in one with a little more catapults and the catapults maxed out. The last 2 castles that I show are difficult to take you in the end not very profitable in terms of honor compared to the losses, especially if you do them in several waves. There is no tunnel in this castle. These last 2 castles are close to a Pvp castle attack and are a good training. Don't forget to install big bundles of archers in the corners to clean the towers and kill the knights.

-

Loup 9A 2ère vague

Lors de la 2ème vague, n’oubliez pas de bien pilonner le fort avec les catapultes. En effet, ce “tir d’artillerie” permettra de bien endommager les piquiers voire de les tuer avant même de les atteindre et de ne pas rester bloqué trop longtemps à leur niveau en se faisant détruire par les archers du loup. Ce pilonnage doit être également fait lors d’une attaque en une vague, ce qui impose de rapprocher des catapultes et a pour conséquence d’en perdre beaucoup.

-

Wolf 9A 2nd wave

During the 2nd wave, don't forget to pound the fort with the catapults. Indeed, this "artillery fire" will make it possible to damage the pikemen or even to kill them before reaching them and not to remain blocked too long at their level by being destroyed by the wolf archers. This shelling must also be done during an attack in a wave, which requires bringing catapults closer together and results in losing many of them.

-

Loup 9B 1ère vague

Ce château est le château d’IA le plus difficile, je ne pense pas qu’il soit possible de le faire tomber en une seule vague. La 1ère vague vise à tuer tous archers installés sur le bord 1 et à commencer de percer les murs. N’oubliez pas de bien garnir les coins pour tuer les archers et bloquer les chevaliers.

Il n’y a pas de tunnel de paysans dans ce château.

-

Wolf 9B 1st wave

This castle is the most difficult AI castle, I don't think it's possible to bring it down in a single wave. The first wave aims to kill all archers on edge 1 and start breaking through the walls. Don't forget to fill in the corners to kill the archers and block the knights.

There is no peasant tunnel in this castle.

-

Loup 9B 2ère vague

Lors de la 2ème vague, détruisez les 2 tours restantes en 1 et pilonnez bien le fort pour tuer les nombreux piquiers qui s’y trouvent. Normalement ça doit passer... Des catapultes améliorées au max ne sont à mon avis pas du luxe pour ce château qui est vraiment pénible lorsqu’il apparaît dans votre prévôté.

-

Wolf 9B 2nd wave

In the 2nd wave, destroy the 2 remaining towers in 1 and pound the fort to kill the many pikemen there. Normally it should pass... Catapults upgraded to the maximum are not in my opinion a luxury for this castle which is really painful when it appears in your provostry.

-

J'ai trouvé ce tuto, qui date, mais est tout de même très bien, je ne me rappelle plus ou, mais je tiens a remercié Wikiiiii pour celui-ci, si vous le connaissez fait le moi savoir, j'ai demandé dans mon entourage s'il avait des joueurs qui le connaissent IRL pour le contacter, mais je n’ai trouvé personne.

-

I found this tutorial, which is dated, but is still very good, I do not remember where, but I want to thank Wikiiiii for this one, if you know him let me know, I asked around if he had players who know him IRL to contact him, but I could not find anyone.

-