**Tuto Moine**

**-**

**Tuto Monk**

**-**

Les moines ont une grande importance dans ce jeu et leur utilisation est limitée, par vos points de fois, il est important de bien les utiliser. Dans les Anciens Mondes les points de foi étaient illimités, pour ce qui est des nouveaux vous serez limité a un maximum de 250 000. je vous suggère de terminer vos recherches en théologie rapidement et de placer tous vos bâtiments.

-

Les moines ont une grande importance dans ce jeu et leur utilisation est limitée, par vos points de fois, il est important de bien les utiliser. Dans les Anciens Mondes les points de foi étaient illimités, pour ce qui est des nouveaux vous serez limité a un maximum de 250 000. je vous suggère de terminer vos recherches en théologie rapidement et de placer tous vos bâtiments.

-

Avec les moines vous pouvez vous interdire se qui empêche les joueurs de vous envoyer des attaques ou de nouvelle attaque si vous en recevez déjà sur le village, excommunier des villages, envoyer des absolutions, influencer les votes sur une prévôté ou un comté, envoyer de l'inquisition a la prévôté ou la bénédiction

-

With the monks you can forbid yourself which prevents players from sending you attacks or new attacks if you are already receiving them on the village, excommunicate villages, send absolutions, influence votes on a provostry or county, send inquisitions to the provostry or benediction.

-

Village de Joueur

Interdiction : 360 PF

Excommunication : 400 PF

Absolution : 60 PF

-

Player's Village

Prohibited: 360 PF

Excommunication: 400 PF

Absolution: 60 PF

-

Prévôté

Influence : 30 PF

Interdiction : 1800 PF

Guérison : 20 PF

Bénédiction : 10 PF

Inquisition : 10 PF

-

Prévost

Influence: 30 PF

Banned: 1800 PF

Healing: 20 PF

Blessing: 10 PF

Inquisition: 10 PF

Comté

Influence : 60 PF

Interdiction : 1800 PF

-

County

Influence: 60 PF

Prohibited: 1800 PF

-

You can see the cost and the difference between the points of times depending on their use, the costs are as an example because, depending on the era or time, the amount of FP can differ.

-

Vous pouvez constater le cout et la différence entre les points de fois dépendamment de leur utilisation, les couts sont a titre d'exemple car, selon l'ère ou l'époque les montant des PF peuvent différé.

-

Vous pouvez constater le cout et la différence entre les points de fois dépendamment de leur utilisation, les couts sont a titre d'exemple car, selon l'ère ou l'époque les montant des PF peuvent différé.

-

**L'EXCOMMUNICATION**

**-**

**EXCOMMUNICATION**

**-**

En temps de guerre, il faut faire attention avec l'excommunication, il vos mieux gardé ses points de foi pour interdire ses villages que de les perdre a excommunié un ennemi n’importe comment, c’est encore pire si vous n'avez pas l'intention de l'attaqué dans l'immédiat.

-

In times of war, one must be careful with excommunication, it your best kept his points of faith to ban his villages than to lose them excommunicated an enemy anyhow, it is even worse if you do not intend to attack him immediately.

-

Par exemple : un ennemi a pop et capturé quelques joueurs près de moi soit 5 villages. Il a mis 24 heures d’interdiction (24H = 2 400 PF x5 = 12 000 PF totaux) car, il est parti dormir et comme il a probablement une vie et un boulot lolll donc, il sera probablement absent 16 ou 18h sur les 24.

-

For example: an enemy has pop and captured a few players near me, that is 5 villages. He put 24 hours of interdiction (24H = 2,400 SPs x5 = 12,000 total SPs) because, he went to sleep and since he probably has a life and a lolll job, he will probably be away 16 or 18 hours out of the 24.

-

1 - Je me connecte et vois cela je fais quoi? Voilà la question lolll, tout dépend de ce que vous voulez faire et du moment de la journée aussi, si vous êtes comme moi et que vous regardé avant de partir pour le boulot, ne prenez pas de chance mettez vous un 8 ou 12h d’interdiction et aller au travail l’esprit tranquille ;-)

-

1 - I log in and see what I do? That's the question lolll, it all depends on what you want to do and the time of day too, if you're like me and you look before you leave for work, don't take any chance put yourself an 8 or 12 hours ban and go to work with peace of mind ;-)

-

2 - De retour du boulot et voyer la même chose regardée l’êta de vos châteaux et placer les troupes et quant vous allez-vous couchez la vous pouvez vous interdire.

-

2 - Back from work and see the same thing looked at the eta of your castles and place the troops and when you go to bed there you can forbid yourself.

-

L’erreur la plus courante des gents est de voir un ennemi et de lui balancer de l’excommunication à ne plus finir. Ça ne sert à rien sinon vous faire perdre vos PF

-

The most common mistake people make is to see an enemy and throw excommunication at him endlessly. It's useless if you don't lose your FPs.

-

S’il a juste 5 villages il va juste a avoir a acheter une charte, s’interdire ou s’absoudre avec sont nouveaux villages, ce nouveau villages qui vient avec un temps de paix et la vous aurez un nouveau village a exco, s'il a plus de villages, il va envoyer d’un village plus loin ou un ami va le faire pour lui. Donc ….

-

If he has just 5 villages he will just have to buy a charter, forbid himself or absolve himself with his new villages, this new village that comes with a time of peace and there you will have a new village to exco, if he has more villages he will send from a village further away or a friend will do it for him. So ...

-

Regardons ça au niveau des PF avec les chiffres que j’ai donnés plus haut. Pour exco 24h d’exco vous ont couté : 800 PF x5 = 4 000 PF et lui pour abso : 120 x5 = 600  
  
-

If he has just 5 villages he will just have to buy a charter, forbid himself or absolve himself with his new villages, this new village that comes with a time of peace and there you will have a new village to exco, if he has more villages he will send from a village further away or a friend will do it for him. So ...

-

Donc, il vient de vous faire perdre 4 000 PF et vous n’êtes pas plus avancé.

-

So he just made you lose 4,000 PF and you're no further ahead.

-

Je vous dis soyer à l’affut, regarder ses ID s’il n’a pas oublié de village ou quand il finit, quand il ne reste pas grand temps interdiction et que vous êtes la et près a envoyé des armés la vous l’excommunier s’il lui reste 10min et que vous excommunier le ça va le placer dans le trouble et pourrez le synchro et raser le village. Si vous excommunier et que vous n’avez pas de troupe ou personne n’est la pour l’attaqué cela n’aura servis a rien sinon vous faire perdre vos PF

-

I tell you to be on the lookout, look at his IDs if he has not forgotten a village or when he finishes, when there is not much time left and that you are there and close sent the armed you excommunicate him if he has 10min left and that you excommunicate him it will put him in trouble and will be able to synchronize it and raze the village. If you excommunicate him and you don't have a troop or no one is there to attack him it will have been useless if you don't want to lose your FP.

-

**CARTES**

Voila les cartes jouables pour ce qui est de la protection, l'Excommunication et l'Absolution. C’est carte ne peuvent pas être acheté avec vos points de cartes elles ne sont que gagné. Comme vous pouvez le voire je n'ai pas été très chanceux dernièrement ;-)

-

CARDS

These are the playable cards for Protection, Excommunication and Absolution. These cards cannot be purchased with your card points - they are only earned. As you can see I haven't been very lucky lately ;-)

-

**L'INFLUENCE DES VOTES**

Comme toujours, il faut faire attention avec l’influence des votes, un joueur qui veut vraiment vous faire perdre une prévôté ou un comté va toujours finir par réussir vous ne pouvez pas être la 24h sur 24, et il a des cartes ( x2, x3 et x4) qui une fois jouer vous donne bien des Soussi pour les contrés, de plus quand l’on commence ça devient vite émotionnel et âpres ont fait les comptes et souvent les PF perdus ne valent pas le coup, reste a vous de voire qu’elles sont les enjeux. Quand ont joue la gloire c’est plus compréhensif de vouloir défendre. Reste à savoir quelle stratégie appliquer le moment venu.

-

THE INFLUENCE OF VOTES

As always, you have to be careful with the influence of the votes, a player who really wants to make you lose a provostry or a county will always end up succeeding you can't be there 24 hours a day, and he has cards (x2, x3 and x4) which once you play gives you a lot of Soussi for the counters, moreover when you start it quickly becomes emotional and bitter have done the accounts and often the lost FPs are not worth it, it's up to you to see that they are the stakes. When we play for glory it is more understanding to want to defend. It remains to be seen what strategy to apply when the time comes.

-

Pour ma part, si je vois que je me fais monk une prévôté et qu’il n’a rien comme enjeu, je détruis un bâtiment inutile et je regarde, une fois qu’il a fini je pose mes vois naturel, remonk mes votes au plafond et recommence a le regardé s’amuser ;-)

-

For my part, if I see that I'm making myself a provost and that he has nothing at stake, I destroy a useless building and I watch, once he's finished I put down my natural sight, put my votes on the ceiling and start watching him having fun again ;-)

-

**CARTES**

Voila les cartes jouables pour ce qui est de la Politique. Les x2 et x3 peuvent être achetées avec vos points de cartes les x4 et x6 ne sont que gagné.

-

CARDS

These are the playable cards as far as politics is concerned. The x2 and x3 can be bought with your card points the x4 and x6 are only won.

-

**Autre Carte Jouables**

**Autre cartes**

**Il y a plusieurs autres cartes jouables pour les moines**

**Les Noce st Mariages qui augmentent leurs duré**

**Les cartes émissaire pour augmenté la vitesse des Moines**

**Les cartes Guérisseurs augmentent les points de Guérison**

**-**

**Other Playable Cards**

**Other cards**

**There are several other playable cards for the monks**

**Weddings and Marriages that increase their duration**

**The emissary cards to increase the speed of the Monks**

**Healer cards increase Healing Points**

**-**

**TUTO MOINE ID**

**-**

**TUTO MONKS ID**

**-**

C'est l'heure de la grande révélation

Plus sérieusement vous n'avez pas besoin d'envoyer des moines d'un village a un autre pour ce qui est de l'interdiction, contrairement a l'absolution, le seul moment ou vous aurez besoin de faire cela c'est pour les vos quêtes, sinon chaque village s'interdis. Comme beaucoup ne sont pas au fait je vais vous expliquer comment faire.

-

It's time for the great revelation...

Seriously, you don't need to send monks from one village to another as far as prohibition is concerned, unlike absolution, the only time you need to do this is for your quests, otherwise every village is forbidden. Since many are not aware of this, I will explain how to do it.

-

1 - Avoir 25 places de Disponibles

2 - Recruter le nombre de moines désiré

(plus vous en recruté moins ils vous couteront en or le 1er 150, 2e 120, etc.)

3 – Revenez sur la Carte Monde

-

1 - Have 25 places available

2 - Recruit the desired number of monks

(the more you recruit the less they will cost you in gold on the 1st 150, 2nd 120, etc.).

3 - Go back to the World Map

-

**4 - Votre village où vous venez de recruter le ou les moines sera en surbrillance**

**5 – Sélectionner l'icône avec le moine**

6 – Cliqué sur le village

7 – Cliqué sur le crochet

-

4 - Your village where you have just recruited the monk(s) will be highlighted.

5 - Select the icon with the monk

6 - Click on the village

7 - Click on the hook

-

**S’assurer que le temps de parcours du moine est bien 0s**

**-**

**Make sure that the monk's travel time is 0s.**

**-**

**8 - sélectionné le nombre de moines désiré chaque moine permet d’interdire un village 4 heures**

**9 – Sélectionner l’oiseau pour l’ID (interdiction)**

**10 – Cliquer sur en route et vous voilà interdit**

**-**

**8 - select the desired number of monks each monk can ban a village 4 hours**

**9 - Select the bird for the ID (ban)**

**10 - Click on "en route" and you're forbidden to go there**

**-**